PRUEBA CONCEPTUAL PROGRAMADOR .NET

**Nombre**: \_\_Bryan Vera\_\_\_\_ **Fecha**: 13/01/2021\_\_\_\_\_\_

**Cargo al que aspira**: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. ¿Qué es el polimorfismo?

El polimorfismo hace referencia a tener más de una forma, el polimorfismo se utilza para la sobre escritura de metodos los cuales se heredan de una clase padre, sus extensiones son:

Virtual: Se utiliza en la clase padre para indicar que dicho metodo se debe generar al heredar.

Override: Se utilza para sobre escribir el método.

1. ¿Qué es un metodo contructor?

El método constructor es el método principal de una clase que se inizializa cuando la clase es creada.

1. ¿Qué son los metodos estaticos?

Son utilizados para poder acceder al método sin requerir de la instanciación de una clase, por medio de la extensión “.”.

1. ¿Cómo se sobrecargan métodos?

La sobre carga tiene lugar al incluir parámetros diferentes en los métodos que van a ser sobrecargados.

1. ¿Qué y cuales son los modificadores de acceso?

Los modificadores de acceso son utilizados para limitar el acceso de los atributos o métodos de una clase, dentro de los modificadores de acceso tenemos :

Private: El elemento es accesido exlusivaente por la clase donde se declaró.

Public: El elemento es accesido libremente al ser instanciada la clase

Protected: El elemento unicamente puede ser accesido por la claseheredada.

1. ¿Qué es una condición terciaria?, de un ejemplo.

El operador terciario fue creado para simplificar la escritúra de código a partir de condicionales “If”,

Ejemplo:

Var a= 1;

Var b=2;

var result= (a>b)?”la variable a es mayor”:”La variable b es mayor”;

1. Mencione 3 tipos de excepciones en C#.
2. Con C# y usando Linq, realice una consulta al objeto clientes filtrando por el campo “city” donde sea igual a la palabra “London”, (la consulta retorna todas las propiedades del objeto clientes)

Var clientes= clientes.where(c=> c.city==”London”);

1. ¿Cuál es la palabra o símbolo en c# para que una clase herede de otra?

La sintaxis es “<<ClaseHija>> : <<ClasePadre>> ” para crear una herencia

1. Con un For each de c#, imprima el valor de la propiedad “nombre” de una colección de objetos de tipo cliente

Foreach(var ítem in cliente){

Console.WriteLine(“Nombre: {0}”,ítem.nombre);

}

1. Escriba en código c# una funcionalidad que implemente el operador “??”

Public int propiedad ?? {get; set;}

1. Dada la siguiente clase triangulo:

class Triangulo

{

public float baseT,altura;

public float area(){

return (baseT\*altura)/2;

}

}

Escribir un método denominado achatar que reciba como argumento un objeto de tipo triangulo y devuelva otro objeto de tipo triangulo con un 10% menos de la altura que la origInal (h’=0.9h), pero ajustando la base que tengan la misma area (b’=(b\*h)/h’)

Public void Achatar(Triangulo triangulo ){

Var rta= new Triangulo();

triangulo.altura= altura – (altura\*0.10);

rta= triangulo;

return rta;

}

1. Según el siguiente código:

|  |  |
| --- | --- |
| static void Main()  {  int Flag = 1;  try  {  Metodo1();  Flag++;  Metodo2();  Flag++;  Console.Write(Flag);  }  Catch()  {  }  } | static void Main()  {  int Flag = 1;  Metodo1();  Flag++;  Metodo2();  Flag++;  Console.Write(Flag);  } |

Siendo el código número 1 el de su izquierda, y el número 2 el código de la derecha, en cuanto a **rendimiento**. ¿Hay alguna diferencia?. Justifique su respuesta.

El primero tiene implementado un control de exepciones.

1. Defina con sus palabras ¿Que es un XSLT? y en que lo aplicaría.
2. Defina con sus palabras ¿Qué es un ETL?
3. Defina con sus palabras lo siguiente:
   1. PK: llave primaria
   2. UK
   3. FK : llave secundaria
   4. DML
   5. DDL
   6. INNER JOIN: Muestra de una consulta de dos tablas ambos datos.
   7. LEFT JOIN: Muestra de una consulta de dos tablas los datos de la tabla izquierda.
4. Mencione que tipos de objetos se pueden encontrar en una base de datos.
5. En lenguage SQL, el \_\_\_\_\_\_\_\_\_ es al FROM, como el \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ es al GROUP BY.
6. Mencione 3 funciones de SQL para agrupamiento
7. Mencione 3 funciones de SQL para texto

Escribe el código SQL para realizar las siguientes acciones:

1. Crear una tabla de nombre “producto” que tenga un campo “nombre”, “precio” y “fecha”.

Create table producto{

Nombre varchar(50) not null,

Precio int not null,

Fecha DateTime not null

}

1. Insertar el producto “Tiquete” con fecha del 15 de Diciembre del 2010 y precio de $12.

Insert into producto (nombre,fecha,precio) values (‘Tiquete’,’15/12/2010’,12)

1. Cambiar el nombre del producto “Tiquete” a “Tiquete Internacional”.

Update producto set nombre=’Tiquete Internacional’ where nombre=’Tiquete’

1. Mostrar el nombre de todos los productos que cuesten más de $5.

Select\*from productos where precio >5

1. Borrar todos los productos.

Truncate table productos